

# CHARLEROI À L'HEURE DU CODE

Journée d'initiation à la programmation

La programmation est omniprésente dans notre environnement technologique. Encore méconnue et pourtant accessible, elle offre d'incroyables possibilités. Nous te proposons de t'initier à ce monde en programmant toi-même des jeux vidéo d'anthologie : super mario, pac-man, space invaders et autres jeux de courses.

Journée de découverte de la programmation  
pour les élèves de 5e et de 6e secondaire  
sur le campus de l'UMONS à Charleroi  
le mercredi 2 novembre 2016

Originalité de la journée : les participants  
découvriront la programmation par la pratique !

Une journée exceptionnelle encadrée par  
des ingénieurs de la Faculté polytechnique  
de Mons dans une atmosphère conviviale.  
À ne rater sous aucun prétexte !



## PROGRAMME:

Après une brève présentation des métiers de l'ingénieur et une découverte des technologies qui seront utilisées au cours de la journée, tu découvriras la programmation à travers « l'heure du code ». Cette initiative internationale a pour objectif de sensibiliser et d'initier les jeunes du monde entier à la programmation.

Ensuite, tu t'attaqueras à la création de ton jeu vidéo old-school. Inspire-toi des légendes des jeux vidéo pour créer un produit tout à fait nouveau...

La seule limite est ton imagination.

## Ressources utilisées:

- *L'heure du code* : un site internet d'initiation à la programmation
- *Scratch* : une plateforme d'apprentissage de codage avec plus de 10,5 millions de projets partagés

## Infos pratiques:

### Pour qui?

Les élèves de 5ème et 6ème secondaire motivés par la création et la programmation de leurs propres jeux vidéo.

### Quand ?

Le mercredi 2 novembre 2016, de 9h à 16h.

Repas sandwich offert !

### Où ?

Boulevard Joseph II, 38-42 à 6000 Charleroi

**GRATUIT**

**Réservation obligatoire:**

**<http://scitech2.umons.ac.be>**

**Renseignement: 065/37.38.41**